



**KNBB - Sectie Driebanden**  
**Wedstrijdreglement**  
**Nationale Teamcompetitie (WRT)**  
**v.2024.09**

## Inhoudsopgave

<b>HOOFDSTUK 1: Algemeen</b>	<b>5</b>
art. 1.01: Begripsbepalingen	5
art. 1.02: Toepasselijkheid	5
<b>HOOFDSTUK 2: Inschrijving</b>	<b>6</b>
art. 2.01: Inschrijfvoorwaarden	6
art. 2.02: Inschrijfwijze	6
art. 2.03: Inschrijftermijn	6
art. 2.04: Inschrijfgeld	6
art. 2.05: Licentiekosten	6
art. 2.06: Betalingstermijn	6
<b>HOOFDSTUK 3: Licenties</b>	<b>7</b>
art. 3.01: Licentietoekenning	7
art. 3.02: Betalingsverplichting	7
art. 3.03: Lidmaatschap vereniging & stichting	7
<b>HOOFDSTUK 4: Teams</b>	<b>8</b>
art. 4.01: Teamleider	8
art. 4.02: Teamsamenstelling	8
art. 4.03: Buitenlandse spelers	8
art. 4.04: Reservespelers	8
art. 4.05: Speelgerechtigdheid	8
art. 4.06: Teamwijzigingen	8
art. 4.07: Transferperiode	9
art. 4.08: Nieuwe leden	9
art. 4.09: Mutatiekosten	9
art. 4.10: Teamnamen	9
<b>HOOFDSTUK 5: Teamcompetitie</b>	<b>10</b>
art. 5.01: Poule-indeling	10
art. 5.02: Partijlengten	10
art. 5.03: Speeldagen en aanvangstijden	10
art. 5.04: Verplaatsen wedstrijden	11
art. 5.05: Standen	11
art. 5.06: Play-offs	11
art. 5.07: Promotie en degradatie	12
art. 5.08: Afsluitende kampioenschappen	12
<b>HOOFDSTUK 6: Wedstrijden</b>	<b>13</b>
art. 6.01: Aanwezigheid en inspelen	13
art. 6.02: Opstelling team	13
art. 6.03: Rangnummer spelers	13

art. 6.04:	Niet of onvolledig opkomen van team-----	13
art. 6.05:	Kledingvoorschriften -----	13
art. 6.06:	Reclame uitingen-----	14
art. 6.07:	Arbitrage -----	14
art. 6.08:	Arbiters en schrijvers-----	14
art. 6.09:	Tijd klok -----	14
art. 6.10:	Time outs-----	14
art. 6.11:	Wedstrijdprogramma -----	15
art. 6.12:	Informatievoorziening Teletekst en Sociaal Media -----	15
art. 6.13:	Uitslagverwerking Biljartpoint -----	15
art. 6.14:	Verbodsregels-----	15
art. 6.15:	Ongeregelheden-----	15

---

## **HOOFDSTUK 7: Overige bepalingen** **16**

---

art. 7.01:	Speelmaterialen -----	16
art. 7.02:	Sancties-----	16
art. 7.03:	Coupe d' Europe-----	16
art. 7.04:	Privacy -----	17
art. 7.05:	Media- en uitzendrechten -----	17
art. 7.06:	Adverteren en naamsverbinding-----	17
art. 7.07:	Klachtenprocedure -----	17
art. 7.08:	Slotbepaling -----	17

---

## Release notes

---

v.2024.09:

belangrijkste wijzigingen in deze release:

- Invoering automatische time-out Eredivisie en Eerste Divisie
- Toepassen beurtentlimiet Derde- en Vierde Divisie
- Verzetten wedstrijden bij deelname speler aan E.K. of W.K. driebanden
- Verzetten wedstrijden Eredivisie en Eerste Divisie alleen met toestemming
- Sanctie bij het niet opkomen van een team
- Alleen inschrijving bestaande teams Coupe d'Europe
- Inspeeltijd Eredivisie bezoekend team aangepast
- Invoeren uitslagen Kozoom League aangepast

Nieuwegein 1 september 2024

KNBB - sectie Driebanden

## HOOFDSTUK 1: Algemeen

---

### art. 1.01: Begripsbepalingen

*WRT:*

Het wedstrijdreglement van de teamcompetitie

*Teamcompetitie:*

De Nationale Teamcompetitie van de KNBB - sectie Driebanden

*Sectiebestuur:*

Het bestuur van de KNBB - sectie Driebanden

*Website:*

De website van de KNBB voor raadpleging van algemene informatie ([www.knbb.nl](http://www.knbb.nl))

*Wedstrijdsite:*

De website van de KNBB voor raadpleging van wedstrijd informatie ([www.biljartpoint.nl](http://www.biljartpoint.nl))

*Gemiddelde speelsterkte:*

Gemiddeld moyenne van de vier hoogst geklasseerde spelers van een team, niet zijnde reservespelers, volgens de formule: (som moyennes) / 4

*Licentie:*

Eén aan een vereniging of stichting afgegeven en in een register bijgehouden recht tot deelname aan de teamcompetitie van de KNBB - sectie Driebanden voor een bepaalde divisie.

*Licentiehouder:*

Vereniging of stichting aan wie de licentie is afgegeven.

*Licentieverlener:*

Het sectiebestuur Driebanden als licentieverstrekker namens de KNBB.

*Divisierecht:*

De divisie waarvoor het recht van deelname d.m.v. een licentie is afgegeven.

*ISR:*

Stichting Instituut Sportrechtspraak

### art. 1.02: Toepasselijkheid

Dit WRT is van toepassing op de teamcompetitie van de KNBB -sectie Driebanden en treedt in werking per 1 juni 2017.

Voor de teamcompetitie zijn naast het WRT eveneens de volgende reglementen van toepassing:

- het Dopingreglement van de ISR
- het Spel- en Arbitragereglement van de KNBB

Beide reglementen zijn te downloaden op de [website](#) van de KNBB.

Het sectiebestuur is bevoegd tot het uitbrengen van supplementen op het WRT, met kennisgeving daarvan op de website van de KNBB - sectie Driebanden.

## HOOFDSTUK 2: Inschrijving

---

### art. 2.01: Inschrijfvoorwaarden

Alle lid-verenigingen van de KNBB, alsmede aangesloten stichtingen, hebben recht tot inschrijving van één of meerdere teams voor deelname aan de teamcompetitie, mits voor ieder team geldt dat:

- het beschikt over twee matchtafels,
- het beschikt over minimaal 6 en maximaal 10 spelers en
- spelers en teamleider lid zijn van de KNBB - sectie Driebanden

Wanneer aan bovenstaande voorwaarden wordt voldaan, wordt de vereniging of stichting voor ieder ingeschreven team als licentiehouders bijgeschreven in het licentieregister van de KNBB - sectie Driebanden, voor zover de vereniging of stichting nog niet in het bezit is van een licentie. Per divisie kan een licentiehouders over meerdere licenties beschikken.

Bestaande licentiehouders dienen bij inschrijving het licentienummer te vermelden dat zij wensen te koppelen aan het ingeschreven team voor de betreffende divisie waarvoor men een licentie heeft. Licentiehouders dienen er rekening mee te houden dat:

- per lokaliteit niet meer dan twee teams kunnen worden ingeschreven voor de Eredivisie,
- alle ingeschreven teams een verschillende naam dienen te dragen,
- naast inschrijfvoorwaarden, aanvullende voorwaarden gesteld kunnen zijn voor de divisie waarvoor wordt ingeschreven.

### art. 2.02: Inschrijfwijze

Inschrijving dient te geschieden op de wedstrijdsite van de KNBB - sectie Driebanden ([Biljartpoint.nl](https://biljartpoint.nl)), middels een aan de secretaris van de vereniging / stichting, of de door hen aangestelde teamleider(s), verstrekte inlogcode. Nieuwe inlogcodes kunnen worden aangevraagd bij de wedstrijdleider van de teamcompetitie op het bondsbureau van de KNBB ([competitie@knbb-driebanden.nl](mailto:competitie@knbb-driebanden.nl)).

### art. 2.03: Inschrijftermijn

De inschrijftermijn loopt van 15 juni t/m 31 juli, tenzij anders aangegeven.

### art. 2.04: Inschrijfgeld

Het inschrijfgeld per team bedraagt € 80,--

### art. 2.05: Licentiekosten

Afhankelijk van de divisie waarin is ingedeeld en waarvoor een licentie is afgegeven, worden naast het inschrijfgeld per ingeschreven team óók de volgende licentiekosten in rekening gebracht:

- Eredivisie € 160,--
- 1<sup>e</sup> divisie € 80,--
- 2<sup>e</sup> divisie € 40,--
- 3<sup>e</sup> divisie € 20,--
- 4<sup>e</sup> divisie € 10,--

### art. 2.06: Betalingstermijn

Op straffe van uitsluiting dienen inschrijfgeld en licentiekosten **vóór 1 september** voldaan te zijn. Iedere penningmeester van de licentiehoudende vereniging of stichting ontvangt hiervoor begin augustus een factuur, wanneer gelijktijdige betaling bij inschrijving niet mogelijk blijkt te zijn.

## HOOFDSTUK 3: Licenties

---

### art. 3.01: Licentietoekenning

Een licentie voor deelname aan de teamcompetitie wordt slechts afgegeven aan een vereniging of stichting en uitsluitend wanneer voldaan is aan alle (inschrijf) voorwaarden. Iedere licentie geeft recht tot deelname aan de teamcompetitie voor slechts één team en uitsluitend voor de aan de licentie gekoppelde divisie. Licenties worden geregistreerd en bijgehouden in een licentieregister, waarin de volgende gegevens worden opgenomen:

- het licentienummer van de licentie,
- naam en KNBB lidmaatschapsnummer van de licentiehoudende vereniging of stichting,
- de divisie waarvoor de licentie is afgegeven en geldig is,
- de teamnaam van het team dat gebruik maakt van de licentie in het betreffende seizoen
- het speellokaal van het team waar de thuiswedstrijden plaatsvinden gedurende het seizoen
- naam, KNBB lidmaatschapsnummer, emailadres en telefoonnummer v.d. persoon die gedurende het seizoen als teamleider is aangesteld namens het team.

Met uitzondering van telefoonnummers en emailadressen, is het [licentieregister online](#) te raadplegen op de website van de KNBB - sectie Driebanden. Verder geldt dat,

- nieuwe licenties nimmer worden afgegeven voor de Eredivisie,
- licenties niet overdraagbaar zijn,
- het divisierecht van de licentie kan wijzigen door sportieve prestaties (degradatie / promotie), of
- het divisierecht van de licentie kan wijzigen na bestuursbesluit, wanneer licenties zijn vrijgevallen in een hogere divisie en daarin wordt ingedeeld.

Licenties vervallen en komen de KNBB toe,

- bij beëindiging van de vereniging of de stichting,
- wanneer niet opnieuw wordt ingeschreven voor een volgend teamcompetitieseizoen,
- wanneer niet voldaan is aan financiële verplichtingen,
- wanneer niet voldaan kan worden aan de (inschrijf) voorwaarden en
- bij misbruik

### art. 3.02: Betalingsverplichting

Bij inschrijving van teams conformeert de licentiehouders zich aan de betalingsverplichting voor:

- het inschrijfgeld,
- de licentiekosten,
- de contributie van opgegeven spelers en teamleiders,
- eventuele mutatiekosten gedurende het seizoen en
- eventuele opgelegde boetes gedurende het seizoen.

### art. 3.03: Lidmaatschap vereniging & stichting

Voor aanmelding en lidmaatschap bij de KNBB, dienen verenigingen en stichtingen contact op te nemen met de ledenadministratie op het bondsbureau.

Contactinformatie is te vinden op de website van de KNBB ([www.knbb.nl](http://www.knbb.nl)).

Het is niet verplicht dat aangemelde spelers of teamleiders lid zijn van de licentiehoudende vereniging of stichting.

## HOOFDSTUK 4: Teams

---

### art. 4.01: Teamleider

De teamleider van een team is verantwoordelijk voor de juiste opstelling van zijn team en de registratie van wedstrijduitslagen bij thuiswedstrijden.

De teamleider is het rechtstreekse aanspreekpunt voor de wedstrijdleider van de teamcompetitie voor alle wedstrijdtechnische zaken.

### art. 4.02: Teamsamenstelling

- Bij inschrijving en bij wijziging van een team dienen (reserve) spelers in aflopende volgorde van moyenne te worden opgegeven. Hiervan mag slechts worden afgeweken, indien het moyenne van iedere (reserve) speler niet meer dan 15% afwijkt ten opzichte van alle onderliggende (reserve) spelers met een hoger moyenne.
- Het aanvangsmoyenne van opgegeven spelers dient overeenkomstig te zijn aan het eindmoyenne op de competitieranglijst van de voorafgaande competitie, dan wel aannemelijk te zijn voor zover spelers niet op deze ranglijst voorkomen. Ook bij wijzigingen tijdens de transferperiode wordt uitgegaan van het opgegeven aanvangsmoyenne. De competitieranglijst wordt jaarlijks gepubliceerd op de website van de KNBB - sectie Driebanden.

### art. 4.03: Buitenlandse spelers

Ten tijde van inschrijving of toevoeging tijdens de transferperiode, dienen buitenlandse spelers (niet Nederlands ingezetenen) voor deelname aan de teamcompetitie een verklaring van geen bezwaar te overleggen, die is afgegeven door de biljartfederatie waaronder zij ressorteren.

### art. 4.04: Reservespelers

- Iedere speler mag voor **maximaal vijf wedstrijden** en in **maximaal één team** voor een hogere divisie dan waarin hij is ingedeeld, als reservespeler worden toegevoegd, met uitzondering van 4<sup>e</sup> divisie spelers. Zij mogen reservespeler in dezelfde (4<sup>e</sup>) divisie zijn.
- Het aantal reeds gespeelde wedstrijden als reservespeler blijft óók na een transfer van kracht.
- Reservespelers dienen bij teaminschrijving, dan wel bij wijziging tijdens de transferperiode, te worden aangeduid met de letter 'R'.

### art. 4.05: Speelgerechtigdheid

Speelgerechtigdheid van spelers vervalft bij schorsing, dan wel bij openstaande financiële posten waarvan de betalingstermijn is overschreden.

Bovendien zijn bij beslissingswedstrijden, play-offs in 2e t/m 4e Divisie en finale wedstrijden alleen die nummers 1, 2 en 3 in een teamsamenstelling speelgerechtigd, die minimaal 5 wedstrijden voor hun team in de reguliere competitie hebben gespeeld.

### art. 4.06: Teamwijzigingen

Na de inschrijvingsperiode en tot aan de transferperiode zijn teamwijzigingen slechts mogelijk voor de 4<sup>e</sup> divisie. Deze teamwijzigingen mogen geen invloed hebben op een teamsamenstelling van een team in een hogere divisie.

Alle teamwijzigingen dienen gedurende die periode te worden doorgevoerd op de wedstrijdsite van de KNBB - sectie Driebanden ([Biljartpoint.nl](http://Biljartpoint.nl)).



**art. 4.07: Transferperiode**

Na afloop van de 1<sup>e</sup> helft van de competitie en voor aanvang van de 2<sup>e</sup> helft van de competitie geldt voor alle divisies een transferperiode van 2 weken die loopt vanaf maandag 00:00 uur en **twee weken** daarna eindigt op zondag 24:00 uur. De transferperiode wordt jaarlijks opgenomen in de wedstrijdkalender.

Na deze transferperiode zijn geen wijzigingen meer mogelijk in een teamsamenstelling.

Transfers treden in werking op maandag direct volgend op de sluitingsdatum van de transferperiode.

**art. 4.08: Nieuwe leden**

Nieuwe leden die worden opgegeven voor de competitie tijdens de transferperiode, ontvangen eenmalig een korting van 75% op de kosten van het lidmaatschap van de KNBB – sectie Driebanden.

**art. 4.09: Mutatiekosten**

Wijzigingen in een teamsamenstelling zijn gedurende de 1<sup>e</sup> helft van de competitie (4<sup>e</sup> divisie) en gedurende de transferperiode (alle divisies) vrij van mutatiekosten.

**art. 4.10: Teamnamen**

Teamnamen (incl. sponsornaam en volgnummer) mogen uit maximaal 48 tekens bestaan.

Behoudens aan het eerste team, wordt in geval van identieke teamnamen, een volgnummer aan de overige team(s) toegevoegd.

Teamnamen mogen voorafgegaan, aangevuld of vervangen worden door maximaal één sponsornaam.

Bij toevoeging van volgnummers en sponsornamen dient rekening gehouden te worden met de volgende tekenlengtes:

- volgnummer: 2 tekens (spatie, volgnummer)
- sponsornaam: 3 tekens (spatie, slash, spatie)

Omwille van uniformiteit kunnen teamnamen op kleine details worden gewijzigd door het bestuur.

## HOOFDSTUK 5: Teamcompetitie

---

### art. 5.01: Poule-indeling

- Eredivisie: 1 poule van 12 teams
- 1e divisie: 2 poules van 12 teams, ingedeeld o.b.v. gem. speelsterkte, volgens het 'Z-systeem'
- 2e divisie: 4 poules van 12 teams, ingedeeld o.b.v. reisafstand / reisduur
- 3e divisie: 8 poules van 12 teams, ingedeeld o.b.v. reisafstand / reisduur.  
Indien het aantal licenties hiervoor niet toereikend is, wordt zoveel mogelijk gestreefd naar poules bestaande uit 12 teams.
- 4e divisie: Afhankelijk van het aantal ingeschreven teams en rekening houdend met reisafstand / reisduur, kan de grootte van een poule variëren, maar zal altijd uit minimaal 6 teams bestaan. Onder normale omstandigheden (d.w.z.: geen tussentijdse uitval van teams) wordt gestreefd naar een minimum aantal van 20 te spelen wedstrijden per team.

Behoudens de titelverdediger in de Eredivisie, die als eerste wordt geplaatst, worden teams gerangschikt op basis van aflopende gemiddelde speelsterkte. In de 2<sup>e</sup> t/m de 4<sup>e</sup> divisie worden poules zo efficiënt als mogelijk ingedeeld op basis van reisafstand volgens Google Maps.

### art. 5.02: Partijlengten

Voor de spelers 1 t/m 4 geldt per divisie respectievelijk het volgende aantal te maken caramboles:

- Eredivisie: 40 - 40 - 40 - 40
- 1e divisie: 40 - 40 - 35 - 35
- 2e divisie: 35 - 35 - 30 - 30
- 3e divisie: 30 - 30 - 25 - 25
- 4e divisie: 25 - 25 - 20 - 20

In de Derde en Vierde Divisie geldt **een beurtenlimiet** van 70 beurten. Indien de startende speler zijn 70<sup>e</sup> beurt heeft gehad worden de ballen in de beginpositie geplaatst waarna de tweede speler zijn nabeurt krijgt. De speler die na de 70<sup>e</sup> beurt de meeste caramboles heeft gescoord is winnaar. Hebben beide spelers een gelijk aantal caramboles dan eindigt de partij in een remise.

### art. 5.03: Speeldagen en aanvangstijden

Per divisie zijn de volgende speeldagen en aanvangstijden vastgesteld:

- Eredivisie: zondag 13.00 uur\* of zaterdag 13.00 uur\* indien sprake is van een 'dubbel' weekend
- 1e divisie: zaterdag 13.00 uur of 19.00 uur, of zondag 13.00 uur
- 2e t/m 4e divisie: ma. t/m vr. 19.30 uur, of zaterdag 13.00 uur of 19.00 uur, of zondag 13.00 uur

\* aanvang wedstrijd; houdt hierbij rekening met voorafgaand inspelen!

In voorkomende gevallen van televisie-uitzendingen of bijzondere omstandigheden, is het sectiebestuur bevoegd om wijzigingen aan te brengen in geplande speeldagen en /of aanvangstijden. Alle teams dienen bij inschrijving hun vaste speeldag / aanvangstijd op te geven.

#### art. 5.04: Verplaatsen wedstrijden

Het verplaatsen van wedstrijden is mogelijk voor wedstrijden die zijn gepland op Nationale feestdagen en met Sinterklaas, waarbij tegenstanders volledige medewerking dienen te verlenen.

Indien een Nederlandse speler, uitkomend in de Eerste Divisie, zich weet te plaatsen voor een World Cup **in eigen land**, dan dient de tegenpartij te allen tijde aan het verzoek tot verplaatsen, van een wedstrijd die tijdens deze World Cup moet worden gespeeld, mee te werken.

Indien een speler, uitkomend in de Eredivisie of Eerste Divisie, zich weet te plaatsen voor een E.K. of W.K. **DRIEBANDEN**, dan dient de tegenpartij te allen tijde aan het verzoek tot verplaatsen van een wedstrijd, die tijdens dit E.K. of W.K. driebanden moet worden gespeeld, mee te werken. Deze dispensatie wordt enkel verleend indien het een E.K. of W.K. **driebanden** betreft en niet in welke andere spelsoort ook.

**Het verplaatsen van wedstrijden in de Eredivisie en Eerste Divisie is alleen toegestaan als er toestemming is verleend door het sectiebestuur/wedstrijdleader.** Wedstrijden dienen zoveel mogelijk **vooraf** gespeeld te worden.

Indien wedstrijden worden verzet zonder toestemming van het sectiebestuur, ontvangen beide teams een sanctie.

Voor overige dagen is het voor de 4<sup>e</sup> t/m de 2<sup>e</sup> divisie toegestaan om wedstrijden te verplaatsen, onder de strikte voorwaarden dat:

- beide teams overeenstemming hebben bereikt,
- de verplaatste wedstrijd **voor** de oorspronkelijke datum plaatsvindt,
- een verplaatste wedstrijd uit de 2e helft van de competitie niet voor of tijdens de transferperiode plaatsvindt en
- zowel het bestuur als de wedstrijdleader op het bondsbureau hiermee niet geconfronteerd worden.

#### art. 5.05: Standen

Eind- en tussenstanden in een poule worden achtereenvolgens opgemaakt op basis van de volgende criteria:

- wedstrijdpunten,
- behaalde partijpunten,
- percentage gemaakte caramboles t.o.v. te maken caramboles en
- gespeeld teamgemiddelde

#### art. 5.06: Play-offs

De eerste 4 teams uit de eindstand van de Eredivisie mogen deelnemen aan de play-offs. De nummer 4 van de eindstand in de Eredivisie gaat op bezoek bij de nummer 3 (één wedstrijd). De winnaar van deze wedstrijd speelt vervolgens een uitwedstrijd tegen de nummer 2 uit de eindstand (één wedstrijd). De winnaar van deze wedstrijd speelt daarna in een thuis- en uitwedstrijd (in die volgorde) tegen de nummer 1 van de eindstand. Mocht er na deze wedstrijden geen beslissing gevallen zijn, dan volgt er een derde beslissende wedstrijd, waarbij de nummer 1 uit de eindstand het recht heeft om thuis te spelen.

Speelgerechtigd voor deelname aan de play-offs en het afsluitende kampioenschap van Nederland zijn die spelers die minimaal 12 wedstrijden hebben deelgenomen voor hun team gedurende het hele seizoen, of 8 wedstrijden voor hun team wanneer zij tijdens de transferperiode zijn toegevoegd aan het team.

In de Eerste Divisie spelen de nummers 2 uit beide poules play-offs in een thuis- en uitwedstrijd. De winnaar speelt daarna een uitwedstrijd tegen de nummer 10 van de Eredivisie om een ticket in de Eredivisie voor het daaropvolgende seizoen. Ook hier geldt dezelfde speelgerechtigheid als in de play-offs

Klassering na afloop van een dubbelwedstrijd of finalewedstrijd vindt op dezelfde wijze plaats als bij de reguliere competitie, met dien verstande dat resp. de hoogste serie en de hoogste steunserie van een speler als extra criteria worden toegevoegd om eventueel een winnaar van een dubbelwedstrijd of finalewedstrijd te kunnen aanwijzen.

### art. 5.07: Promotie en degradatie

Na afloop van de reguliere teamcompetitie gelden de volgende promotie- en degradatieregels:

- **Eredivisie:** De als nummer 11 en 12 geëindigde teams degraderen naar de 1e divisie en de nummer 10 speelt een promotie/degradatiewedstrijd tegen de beste nummer 2 uit de Eerste Divisie. De nummer 10 uit de Eredivisie heeft het recht om thuis te spelen. Het betreft hier één wedstrijd, waarbij de winnaar in het volgende seizoen uit mag komen in de Eredivisie.
- **1e divisie:** De poulewinnaars promoveren naar de Eredivisie.  
De als nummer 11 en 12 geëindigde teams van iedere poule degraderen naar de 2e divisie. De nummers 2 van beide poules spelen in een thuis- en uitwedstrijd tegen elkaar, waarna de winnaar in een uitwedstrijd tegen de nummer 10 uit de Eredivisie speelt om een ticket in de Eredivisie. Zie voor de speelgerechtigheid van de spelers artikel 5.06 – Play-offs
- **2e divisie:** De poulewinnaars promoveren naar de 1e divisie.  
De als nummer 11 en 12 geëindigde teams van iedere poule degraderen naar de 3e divisie.
- **3e divisie:** De poulewinnaars promoveren naar de 2e divisie en zo nodig de beste nummer(s) 2. Het als laatst geëindigde team van iedere poule degradeert naar de 4e divisie en zo nodig de 'slechtste' één na laatste teams, wanneer het aantal poules in de 4e divisie meer bedraagt dan het aantal in de 3e divisie.
- **4e divisie:** De poulewinnaars promoveren naar de 3e divisie en zo nodig de beste nummer(s) 2 wanneer het aantal poules in de 3e divisie meer bedraagt dan het aantal in de 4e divisie.

Wanneer poules een ongelijk aantal teams vertonen, worden m.b.t. tot promotie en degradatie eindstanden relatief vergeleken.

Indien een team geen gebruik wenst te maken van het promotierecht, vervalt dit recht aan de nr. 2 en zo nodig de nr. 3 in de eindstand van de betreffende poule.

### art. 5.08: Afsluitende kampioenschappen

Na afloop van de reguliere competitie vinden afsluitende Nationale kampioenschappen plaats voor alle divisies, zo nodig voorafgegaan door beslissingswedstrijden / play-off wedstrijden.

Deze afsluitende kampioenschappen vinden voor alle divisies in hetzelfde weekend en, met uitzondering van de Eredivisie, op dezelfde locatie plaats. De winnende teams zullen worden uitgeroepen tot Kampioen van Nederland van de divisie waarin zij uitkwamen.

Teams die in een voorafgaand seizoen kampioen werden van een poule en niet hebben gekozen voor promotie naar een hogere divisie, komen in het eerstvolgende seizoen niet in aanmerking om deel te nemen aan beslissingswedstrijden / play-off wedstrijden / divisiekampioenschappen indien dit team niet of nauwelijks is gewijzigd. Het team dat in die poule als tweede eindigt zal de plaats van de prolongerende kampioen innemen.

Zie voor speelgerechtigheid in de kwartfinales, halve finales en finales van de divisiekampioenschappen, betreffende de Tweede, Derde en Vierde Divisie artikel 4.05 van dit reglement

## HOOFDSTUK 6: Wedstrijden

---

### art. 6.01: Aanwezigheid en inspelen

Teams dienen tenminste een kwartier vóór het vastgestelde aanvangstijdstip van de wedstrijd speelklaar in het speellokaal aanwezig te zijn.

In de Kozoom League krijgt het thuisspelende team 5 minuten inspeeltijd, terwijl het bezoekende team 10 minuten inspeeltijd krijgt. In alle andere divisies krijgen beide teams 5 minuten inspeeltijd. Rekening houdend met de starttijd van de wedstrijd in de Kozoom League wordt verzocht om 12.45 uur te starten met het inspelen.

### art. 6.02: Opstelling team

De opstelling van teams dient minimaal een kwartier vóór aanvang van een wedstrijd bekend te worden gemaakt. Eerst door de teamleider van het thuisspelende team en vervolgens door de teamleider van het uitspelende team.

De teamleider van het thuisspelende team legt de opstelling onmiddellijk na het bekendmaken daarvan vast op het desbetreffende wedstrijdformulier en dient deze te laten controleren door de teamleider van het uitspelende team. Beide teamleiders zijn verantwoordelijk voor het in de juiste volgorde vermelden van hun eigen spelers op het wedstrijdformulier. Wijzigingen na aanvang van de wedstrijd zijn niet meer mogelijk. Tevens geeft de teamleider van het thuisspelende team aan in welke volgorde en op welke tafels de partijen gespeeld zullen worden.

### art. 6.03: Rangnummer spelers

In de volgorde van opstelling wordt de spelers een rangnummer toegekend van 1 t/m 4. Deze opstelling dient overeen te komen met de op de wedstrijsite gepubliceerde teamvolgorde. Spelers met hetzelfde rangnummer spelen de partijen van een wedstrijd tegen elkaar.

### art. 6.04: Niet of onvolledig opkomen van team

Voor het niet of niet volledig opkomen van een team voor een geplande wedstrijd gelden de volgende regels:

- Indien een team zonder geldige reden niet verschijnt krijgt het een administratieve heffing van € 160,00 (zijnde 2x het inschrijfgeld in de teamcompetitie). Het team dat niet is opgekomen krijgt bovendien 2 wedstrijdpunten in mindering. De wedstrijd dient op een later tijdstip alsnog te worden gespeeld.
- Indien een team met slechts 3 spelers opkomt voor het spelen van een geplande wedstrijd, heeft dat team de partij verloren die niet gespeeld kan worden en wordt het andere team voor die niet gespeelde partij 2 partijpunten toegekend.
- Indien beide teams voor een geplande wedstrijd over 3 spelers beschikken, dan spelen de 3 spelers van het ene team tegen de 3 spelers van het andere team, overeenkomstig het juiste rangnummer. Voor de niet gespeelde partij ontvangen beide teams géén partijpunten.

### art. 6.05: Kledingvoorschriften

In de teamcompetitie gelden de volgende, per team uniforme, kledingvoorschriften:

- uni-gekleurd in de broek gedragen overhemd met lange mouwen en vest (gilet), of
- uni-gekleurde in de broek gedragen (polo) shirt met lange of korte mouwen,
- uni-gekleurde pantalon, zijnde niet van spijkerstof,
- uni-gekleurde sokken,
- uni-gekleurde schoenen, zijnde geen sportschoenen

Bij het niet dragen van een (vlinder) das mag alleen het bovenste knoopje open zijn.

Er zal strenger worden opgetreden bij niet naleving van de kledingvoorschriften. Zo zal een eerste overtreding leiden tot een officiële waarschuwing voor niet uniform geklede teams uit de 4e t/m 1e divisie, terwijl iedere vervolgovertreding leidt tot aftrek van 2 wedstrijdpunten. Mede i.v.m. live uitzending geldt voor teams uit de Eredivisie een verzwaarde regel; bij het niet uniform gekleed zijn worden direct 2 wedstrijdpunten in mindering gebracht.

#### art. 6.06: Reclame uitingen

Mits uniform per team en in acceptabele afmetingen, mag op borst en voorarm reclame gevoerd worden van de vereniging en/of sponsor(s). Reclame op de rug is niet toegestaan.

#### art. 6.07: Arbitrage

Arbitrage geschiedt conform het spel- en arbitragereglement (SAR) van de KNBB, maar waar mogelijk krijgen internationale regels voorrang. M.b.t. het laatste geldt o.a. het zonder herhaling annunceren van de achternaam en het aantal gemaakte caramboles na iedere beurt en het laten schoonmaken van ballen.

Mits hiervan geen misbruik wordt gemaakt, heeft iedere aan de beurt zijnde speler het recht om zonder tegenspraak van de tegenstander een of meerdere ballen te laten reinigen door de arbiter. Informatie over het SAR is te vinden op de website van de KNBB ([www.knbb.nl](http://www.knbb.nl)). Informatie over Internationale regels is terug te vinden op de website van de UMB, de overkoepelende wereldbiljartbond ([www.umb-carom.org](http://www.umb-carom.org)).

#### art. 6.08: Arbiters en schrijvers

Het arbitreren van wedstrijden is slechts verplicht in de Eredivisie en 1e divisie. Arbiters dienen bij wedstrijden in deze divisies gekleed te gaan in officieel clubtenu, smoking of blouse met gilet. Het tellen in vrijetijdskleding is dus niet toegestaan! Arbiters en schrijvers dienen altijd te worden verzorgd door het thuis spelende team. In de 2e t/m de 4e divisie leidt de schrijver de partij wanneer zonder arbiters wordt gespeeld en wordt hem of haar verzocht verstaanbaar mee te tellen.

#### art. 6.09: Tijd klok

Het spelen met tijd klok is voor de Eredivisie én de 1e Divisie verplicht. Iedere aan de beurt zijnde speler krijgt 40 seconden de tijd om zijn stootbeeld uit te voeren. Deze tijd gaat in wanneer alle ballen stilliggen en, bij aanvang van het eerste stootbeeld uit een beurt, de tegenstander op zijn stoel zit. Indien de thuisploeg bij aanvang van de wedstrijd geen juist werkende tijd klok heeft, mag de tegenstander weigeren om de wedstrijd te spelen, waarna het bezoekende team na ondertekening van het wedstrijdformulier tot winnaar van de wedstrijd wordt uitgeroepen.

De tijd klok wordt gepauzeerd wanneer:

- een speler wordt gehinderd bij het uitvoeren van zijn stootbeeld, of
- aan de arbiter verzocht wordt om de ballen schoon te maken, of
- halverwege de partij een pauze wordt ingelast.

Indien een speler niet binnen de gestelde tijd gestoten heeft wordt hij afgeteld, waarna de ballen in de beginpositie op acquit worden geplaatst en zijn tegenstander aan de beurt is.

#### art. 6.10: Time outs

Bij het spelen met tijd klok heeft iedere speler gedurende zijn partij **drie** keer de mogelijkheid om een **automatische time-out** te gebruiken. De speler is niet verplicht het gebruik van de time-out te melden. Indien de speler voor een stootbeeld meer dan 40 seconden gebruikt dient de arbiter dit na

de uitwerking van de stoot duidelijk teannonceren (bv. “speler .., eerste time out) Een time-out verlengt de beschikbare tijd voor het huidige stootbeeld met 40 seconden. De arbiter ziet er op toe dat de gebruikte time-out door de schrijver op de tellijst wordt genoteerd met de letter 'T' en dat deze op het scorebord is verwerkt. Het gebruiken van meerdere time-outs bij hetzelfde stootbeeld is toegestaan.

#### art. 6.11: **Wedstrijdprogramma**

Het wedstrijdprogramma wordt voor 15 augustus bekend gemaakt d.m.v. publicatie op de wedstrijdsite ([www.biljartpoint.nl](http://www.biljartpoint.nl)).

#### art. 6.12: **Informatievoorziening Teletekst en Sociaal Media**

Ten behoeve van optimale informatievoorziening via Social Media dienen teamleiders van de Eredivisie hun opstelling uiterlijk donderdagavond (20.00 uur) voorafgaande aan de geplande wedstrijd, te hebben doorgegeven aan de wedstrijdleader van de teamcompetitie ([competitie@knbb-driebanden.nl](mailto:competitie@knbb-driebanden.nl)) met in de cc het emailadres van Paul Brekelmans ([p.brekelmans@knbb-driebanden.nl](mailto:p.brekelmans@knbb-driebanden.nl)) t.b.v. informatievoorziening op social media.

Daarnaast dienen zij de partij-uitslagen meteen na afloop van de tweede sessie door te mailen ([teletekst.sport@nos.nl](mailto:teletekst.sport@nos.nl)) dan wel door te bellen (035-6774410) naar Teletekst.

#### art. 6.13: **Uitslagverwerking Biljartpoint**

Alle thuis spelende teams dienen op straffe van een boete van € 10,-- de wedstrijd uitslag voor 18.30 uur (Eredivisie) of 24 uur (1<sup>e</sup> t/m 4<sup>e</sup> divisie) na afloop van de gespeelde wedstrijd te hebben verwerkt op de wedstrijdsite ([www.biljartpoint.nl](http://www.biljartpoint.nl)) van de sectie Driebanden.

Uitslagformulieren en tellijsten dienen t/m 2 weken na het einde van de competitie door de thuis spelende teams bewaard te blijven.

#### art. 6.14: **Verbodsregels**

- Het gebruik van alcoholische dranken tijdens en (vlak) voor de wedstrijden in de Eredivisie en 1e divisie is verboden voor spelers, arbiters en schrijvers, en ziet de arbiter toe op handhaving hiervan.  
In de overige divisies wordt verzocht gematigd om te gaan met alcoholgebruik.
- Anders dan in de pauze van een partij en in een daarvoor aangewezen ruimte, is roken tijdens de partijen verboden.
- De biljartsport is onderhevig aan het Dopingreglement van de ISR.  
Dit reglement is in te zien en te downloaden op de website van de KNBB ([www.knbb.nl](http://www.knbb.nl)).  
Het gebruik van op de dopinglijst vermelde middelen is verboden.
- Het gebruik van smart- en hoofdtelefoons tijdens de partijen is verboden.

#### art. 6.15: **Ongeregeldheden**

Ongeregeldheden tijdens wedstrijden dienen na afloop, vóór ondertekening door beide teamleiders, op het wedstrijdformulier bekend te worden gemaakt.

## HOOFDSTUK 7: Overige bepalingen

---

### art. 7.01: Speelmaterialen

Voor de teamcompetitie zijn door het sectiebestuur de volgende speelmaterialen toegestaan:

Biljartlakens

- Iwan Simonis
- Gorina Granito
- Buffalo Royal Plus
- Royal Pro
- Dutch Premium Comfort
- Classone

Gedurende de gehele competitie dienen de biljartlakens in goede staat te verkeren.

Biljartballen

- Super Aramith Pro Cup
- Super Aramith Pro Cup Prestige
- Cosmos Diamond Ultra-C DYNAMIC
- Dynaspheres Carom Platinum
- JBS Majesty

Tijdens wedstrijden dienen alle partijen met hetzelfde type ballen gespeeld te worden.

Verder dient er gespeeld te worden op,

- voldoende verwarmde matchtafels (2.84 x 1.42 cm.) en
- met een verlichtingssterkte van minimaal 560 lux.

### art. 7.02: Sancties

Het sectiebestuur is bevoegd tot sanctioneren bij niet naleven van het wedstrijdreglement.

Een sanctie kan bestaan uit een berisping, een geldboete, afhankelijk van de aard van de overtreding, terugtrekking van een team, of een combinatie van de laatste twee genoemde.

De maximale geldboete bij overtreding is vastgesteld op 10 maal de hoogte van de contributie van de sectie Driebanden.

### art. 7.03: Coupe d' Europe

De Coupe d' Europe is het internationale vervolg op de nationale teamcompetitie.

Als maatstaf voor recht op uitzending worden de eindresultaten van het voorafgaande seizoen gebruikt volgens onderstaande volgorde:

- Kampioen van Nederland Teamcompetitie Eredivisie
- Kampioen van Nederland Bekercompetitie
- Nummer 2, 3, 4, etc. in de eindstand van de reguliere Teamcompetitie.

De inzet van het sectiebestuur beperkt zich tot het inschrijven van het team bij de CEB (**de Europese Biljartbond**) en een financiële ondersteuning ter hoogte van het inschrijfgeld bij deelname. Deze financiële ondersteuning geldt **alleen** voor de regerend kampioen van de Eredivisie. Alle overige deelnemers nemen deel op eigen kosten.

Teams worden **alleen** ingeschreven met die spelers die in het afgelopen seizoen actief waren voor dit team in de Nederlandse competitie. Het inzetten van zogenaamde 'gastspelers' is niet toegestaan



**art. 7.04: Privacy**

Met het inschrijven voor een activiteit van de KNBB en haar secties stemt de ingeschrevene (deelnemer) in dat bepaalde persoonsgegevens digitaal worden opgeslagen en worden gepubliceerd/gedeeld. Dit beperkt zich tot het opnemen van persoonsgegevens in een databestand voor de wedstrijdorganisatie (wedstrijdsoftware) en in het leden- en financiële bestand van de KNBB. Daarbij kan een deel van persoonsgegevens dat noodzakelijk is voor een ordentelijk verloop van de activiteit (toernooi(en) en competitie(s)), openbaar worden gepubliceerd/gedeeld (wedstrijdsoftware, website, standen, uitslagen, deelnemerslijsten, lotingen). Uiteraard zal de KNBB alleen die gegevens publiceren of delen die nodig zijn voor een goed verloop van de activiteit. Overige contactgegevens zoals e-mailadres, woonadres en telefoonnummer e.d. worden alleen op beveiligde plekken (met inlog) gedeeld met alleen direct betrokkenen.

**art. 7.05: Media- en uitzendrechten**

Ter promotie van de biljartsport en met behoud van de eigen mediarechten, kan de KNBB overeenkomsten aangaan met partners m.b.t. het (live) uitzenden van biljartwedstrijden. M.u.v. de benodigde internetverbindingen, zijn alle kosten m.b.t. deze uitzendingen voor rekening van de KNBB c.q. haar partners. M.b.t. tot het (live) streamen van de Eredivisie dienen alle speellokalen van de deelnemende teams te zijn voorzien van een stabiele internetverbinding met een minimale uploadsnelheid van 8 Mbit/sec.

**art. 7.06: Adverteren en naamsverbinding**

(Live) streaming van biljartwedstrijden biedt mogelijkheden tot het plaatsen van logo's tijdens de streaming en/of het uitzenden van reclames voor aanvang, tijdens de pauze of na afloop van wedstrijden. Naast adverteren bestaat voor bedrijven tevens de mogelijkheid om hun naam of productnaam te koppelen aan één van de divisies van de landelijke teamcompetitie. Voor meer informatie omtrent adverteren of naamsverbinding, kunnen gegadigden contact opnemen met het bestuur van de KNBB – sectie Driebanden ([bestuur@knbb-driebanden.nl](mailto:bestuur@knbb-driebanden.nl)).

**art. 7.07: Klachtenprocedure**

Voor klachten dient men zich, bij voorkeur via mail, te wenden tot de wedstrijdleader van de teamcompetitie ([competitie@knbb-driebanden.nl](mailto:competitie@knbb-driebanden.nl)).

**art. 7.08: Slotbepaling**

Daar waarin het WRT niet voorziet, onduidelijkheid vertoont, dan wel t.b.v. een sportief verloop van de competitie dit noodzakelijk wordt geacht, beslist het sectiebestuur en is haar uitspraak bindend. In geval van strijdigheid prevaleert het Nederlands recht.